

Kožařský technik technolog výroby obuvi (kód: 32-016-M)

Autorizující orgán:	Ministerstvo průmyslu a obchodu
Skupina oborů:	Koždělná a obuvnická výroba a zpracování plastů (kód: 32)
Týká se povolání:	Kožařský technik
Kvalifikační úroveň NSK - EQF:	4

Odborná způsobilost

Název	Úroveň
Orientace v normách a v technických podkladech v koždělné výrobě	4
Posuzování kvality obuvnických polotovarů, materiálů a obuvi	4
Stanovování druhu a množství surovin a materiálů pro koždělnou výrobu	4
Stanovování standardních technologických postupů a technologických podmínek pro jednotlivé úseky koždělné výroby	4
Stanovování výrobních zařízení pro koždělnou výrobu	4
Provádění technického dozoru na pracovištích koždělné výroby	4
Kontrola dodržování technologických postupů v koždělné výrobě	4
Kvalitativní zkoušky surovin, materiálů, polotovarů a výrobků v koždělné výrobě	4
Vedení technické dokumentace koždělné výroby	4

Platnost standardu

Standard je platný od: 30.08.2012 do: 20.10.2019

Organizační a metodické pokyny

Pokyny k realizaci zkoušky

Autorizovaná osoba informuje, které doklady musí uchazeč předložit, aby zkouška proběhla v souladu s platnými právními předpisy.

Před zahájením vlastního ověřování musí být uchazeč seznámen s pracovištěm a s požadavky bezpečnosti práce a ochrany zdraví při práci (BOZP) a požární ochrany (PO). Zdravotní způsobilost je vyžadována (odkaz na povolání v NSP - http://katalog.nsp.cz/karta_p.aspx?id_jp=6269&kod_sm1=30).

Autorizovaná osoba připraví modelové situace z provozu v návaznosti na ověřované kompetence uvedené v hodnoticím standardu.

Při ověřování splnění kritérií založených na formě praktického předvedení je třeba přihlížet především k bezpečnému provádění všech úkonů a ke kvalitě provedení.

Autoři standardu

Autoři kvalifikačního standardu

Kvalifikační standard připravila SR pro textilní, oděvní a kožedělný průmysl, ustavená a licencovaná pro tuto činnost HK ČR a SP ČR.

Na tvorbě se dále podílely subjekty zastoupené v pracovní skupině:
Střední škola obchodně technická, s. r. o., Zlín