

## Pracovník/pracovnice porážky a konečné úpravy těl jatečných zvířat (kód: 29-019-H)

**Autorizující orgán:**

Ministerstvo zemědělství

**Skupina oborů:**

Potravinářství a potravinářská chemie (kód: 29)

**Týká se povolání:**

Řezník a uzenář

**Kvalifikační úroveň NSK - EQF:**

3

### Platnost standardu

Standard je platný od: 30.08.2023

## Další informace

### Obory vzdělání

K závěrečné zkoušce z oboru vzdělání Řezník - uzenář (kód: 29-56-H/01) lze být připuštěn po předložení osvědčení o získání některé z uvedených skupin profesních kvalifikací:

- *Platnost od 1.1.2009 do neomezeně*  
Balič a expedient / balička a expedientka masa, drůbeže, králíků, zvěřiny a výrobků z nich (kód: 29-026-H)  
Bourač/bouračka masa (kód: 29-021-H)  
Pracovník/pracovnice porážky a konečné úpravy těl jatečných zvířat (kód: 29-019-H)  
Pracovník/pracovnice přepravy a ustájení jatečných zvířat (kód: 29-017-H)  
Prodavač/prodavačka výsekového masa, masných výrobků, drůbežního masa, drůbežích výrobků, králíků, zvěřiny a ryb (kód: 29-018-H)  
Řezník-uzenář / řeznice-uzenářka pro výrobu masných výrobků a drůbežích masných výrobků (kód: 29-023-H)

### Úplné profesní kvalifikace

*Platnost od 1.1.2009 do neomezeně*

Úplnou profesní kvalifikaci Řezník-uzenář (kód: 29-99-H/18) lze prokázat předložením osvědčení o získání některé z uvedených skupin profesních kvalifikací:

- *Platnost od 1.1.2009 do neomezeně*  
Balič a expedient / balička a expedientka masa, drůbeže, králíků, zvěřiny a výrobků z nich (kód: 29-026-H)  
Bourač/bouračka masa (kód: 29-021-H)  
Pracovník/pracovnice porážky a konečné úpravy těl jatečných zvířat (kód: 29-019-H)  
Pracovník/pracovnice přepravy a ustájení jatečných zvířat (kód: 29-017-H)  
Prodavač/prodavačka výsekového masa, masných výrobků, drůbežního masa, drůbežích výrobků, králíků, zvěřiny a ryb (kód: 29-018-H)  
Řezník-uzenář / řeznice-uzenářka pro výrobu masných výrobků a drůbežích masných výrobků (kód: 29-023-H)

### Týká se povolání

Povolání / Typová pozice	Nadřazené povolání
Řezník a uzenář	