Animátor/animátorka charakterové kreslené animace (kód: 82-023-N)

Autorizující orgán: Ministerstvo kultury
Skupina oborů: Umění a užité umění (kód: 82)
Týká se povolání:
Kvalifikační úroveň NSK - EQF: 5

Odborná způsobilost

Název	Úroveň
Znalost technologických postupů výroby a profese animovaného kresleného filmu	5
Výroba animační přípravy - layout kreslené animace	5
Výroba kreslené klíčové animace - key animation	5
Výroba fází kreslené animace - in-betweening	5
Výroba penciltestu kreslené animace	5
Obsluha počítačových animačních programů pro tvorbu 2D kreslené animace	5

Platnost standardu

Standard je platný od: 21.10.2022

Kritéria a způsoby hodnocení

Znalost technologických postupů výroby a profese animovaného kresleného filmu

Kritéria hodnocení	Způsoby ověření
a) Popsat základní technologické postupy výroby kresleného animovaného filmu	Ústní ověření
b) Vyjmenovat a popsat jednotlivé profese kresleného animovaného filmu	Ústní ověření

Je třeba splnit obě kritéria.

Výroba animační přípravy - layout kreslené animace

Kritéria hodnocení	Způsoby ověření
a) Převzít a nastudovat podklady pro vytvoření animační přípravy tří záběrů – technický scénář (storyboard), výtvarné návrhy, formuláře průvodních listů záběrů (xsheet), formuláře složek listů záběrů, výpisy komentářů	Praktické předvedení a ústní ověření
b) Zvolit a zdůvodnit velikosti formátů	Praktické předvedení a ústní ověření
c) Zpracovat tři zadané záběry - jejich kresby, kamery a obtahy pozadí dle zadání	Praktické předvedení
d) Zkompletovat layouty tří záběrů do jednotlivých složek záběrů pro další zpracování	Praktické předvedení

Je třeba splnit všechna kritéria.

Výroba kreslené klíčové animace - key animation

Kritéria hodnocení	Způsoby ověření
a) Zpracovat tři záběry dle zhotoveného layoutu – nakreslit klíčové fáze animace	Praktické předvedení
b) Vyplnit průvodní listy tří záběrů	Praktické předvedení
c) Zkompletovat klíčové fáze animace tří záběrů do jednotlivých složek záběrů pro další zpracování	Praktické předvedení

Je třeba splnit všechna kritéria.

Výroba fází kreslené animace - in-betweening

Kritéria hodnocení	Způsoby ověření
a) Zpracovat tři záběry zhotovené klíčové animace – nakreslit mezifáze animace	Praktické předvedení
b) Zkompletovat mezifáze animace tří záběrů do jednotlivých složek záběrů pro další zpracování	Praktické předvedení

Je třeba splnit obě kritéria.

Výroba penciltestu kreslené animace

Kritéria hodnocení	Způsoby ověření
a) Nasnímat do počítače pomocí příslušného počítačového programu jednotlivé fáze animace tří zhotovených záběrů	Praktické předvedení
b) Načasovat v příslušném počítačovém programu tři nasnímané záběry animace dle průvodního listu	Praktické předvedení
c) Vyrobit v příslušném počítačovém programu zabrání kamery a načasovat kameru dle zhotoveného layoutu	Praktické předvedení
d) Vložit v příslušném počítačovém programu dodanou zvukovou stopu do jednotlivých záběrů	Praktické předvedení
e) Prezentovat na počítači v příslušném počítačovém programu penciltest tří záběrů	Praktické předvedení

Je třeba splnit všechna kritéria.

Obsluha počítačových animačních programů pro tvorbu 2D kreslené animace

Kritéria hodnocení	Způsoby ověření
a) Zvolit postupy práce v příslušném počítačovém programu, dle zadání	Praktické předvedení a ústní ověření
b) Vyrobit v příslušném počítačovém programu jednoduchou 2D kreslenou animaci technikou „frame by frame“ o délce do 2 s dle zadání	Praktické předvedení

Je třeba splnit obě kritéria.

Organizační a metodické pokyny

Pokyny k realizaci zkoušky

Autorizovaná osoba informuje, které doklady musí uchazeč předložit, aby zkouška proběhla v souladu s platnými právními předpisy.
Před zahájením vlastního ověřování musí být uchazeč seznámen s pracovištěm a s požadavky bezpečnosti a ochrany zdraví při práci (BOZP) a požární ochrany (PO). Zdravotní způsobilost není vyžadována.
Uchazeč předloží autorizované osobě 30 dní před zahájením vlastního ověřování dle tohoto hodnoticího standardu:

- profesní životopis,
- ukázky práce na minimálně 3 animovaných projektech s uvedením konkrétních činností, které na projektu uchazeč vykonal (na CD/DVD nosiči).

Při zahájení vlastního ověřování uchazeč obdrží od autorizované osoby technický scénář v rozsahu 3 záběrů celkové délky od 7 do 10 vteřin s tématem animace jednoho charakteru (figura), s popisem charakteristiky figury, voiceover (zvukový záznam a jeho výpis), námět na charakterovou animaci s jednou figurou, výtvarný návrh figury, popis filmového stylu animace, formuláře průvodních listů záběrů a formuláře složek záběrů.

Odborná kompetence Obsluha počítačových animačních programů pro tvorbu 2D kreslené animace ověřuje především základní práci s počítačem, tzn. uchazeč zhotoví např. animaci skákajícího míčku.

Při hodnocení práce uchazeče je kladen důraz zejména na:

- dodržení výtvarného typu dle zadání,
- dodržení technického scénáře dle zadání,
- kvalitu animace.

Výsledné hodnocení

Zkoušející hodnotí uchazeče zvlášť pro každou kompetenci a výsledek zapisuje do záznamu o průběhu a výsledku zkoušky. Výsledné hodnocení pro danou kompetenci musí znít „splnil“ nebo „nesplnil“ v závislosti na stanovení závaznosti, resp. nezávaznosti jednotlivých kritérií u každé kompetence. Výsledné hodnocení zkoušky zní buď „vyhověl“, pokud uchazeč splnil všechny kompetence, nebo „nevyhověl“, pokud uchazeč některou kompetenci nesplnil. Při hodnocení „nevyhověl“ uvádí zkoušející vždy zdůvodnění, které uchazeč svým podpisem bere na vědomí.

Počet zkoušejících

Zkouška probíhá před zkušební komisí složenou ze 3 členů, kteří jsou autorizovanými fyzickými osobami s autorizací pro příslušnou profesní kvalifikaci nebo autorizovanými zástupci autorizované podnikající fyzické nebo právnické osoby s autorizací pro příslušnou profesní kvalifikaci.

Požadavky na odbornou způsobilost autorizované osoby, resp. autorizovaného zástupce autorizované osoby

Autorizovaná osoba, resp. autorizovaný zástupce autorizované osoby musí splňovat alespoň jednu z následujících variant požadavků:

- Vyšší odborné vzdělání nebo střední vzdělání s maturitní zkouškou a alespoň 5 let odborné praxe na pozici animátor v oblasti 2D animované tvorby, z toho minimálně jeden rok na pozici senior animátor nebo vedoucí animačního týmu nebo na podobné významné pozici v období posledních tří let před podáním žádosti o udělení autorizace.
- Vyšší odborné vzdělání nebo střední vzdělání s maturitní zkouškou a alespoň 5 let odborné praxe na pozici režisér animované tvorby, z toho minimálně tři roky v období posledních pěti let před podáním žádosti o udělení autorizace.

Další upřesnění požadavků na odbornou způsobilost autorizované osoby, resp. autorizovaného zástupce autorizované osoby:

- Doložení praxe v oboru profesním životopisem, ukázkami vlastní práce na animovaném díle, podložené titulkovou listinou.

Autorizovaným zástupcem autorizované osoby může být i zahraniční profesionál, který prokazatelně splňuje výše uvedené požadavky nebo jejich kombinaci.

Další požadavky:

- Autorizovaná osoba, resp. autorizovaný zástupce autorizované osoby, musí být schopna organizačně zajistit zkušební proces včetně vyhodnocení na PC a vydání jednotného osvědčení (stačí doložit čestným prohlášením).

Žadatel o udělení autorizace prokazuje splnění požadavků na odbornou způsobilost předložením dokladu nebo souboru dokladů o získání odborné způsobilosti autorizujícímu orgánu nebo jiným postupem stanoveným autorizujícím orgánem.

Žádost o autorizaci naleznete na stránkách autorizujícího orgánu: Ministerstvo kultury ČR, www.mkcr.cz.

Nezbytné materiální a technické předpoklady pro provedení zkoušky

- Počítačové pracoviště vybavené animačním programem, tabletem, kamerou, fotoaparátem nebo skenerem pro potřeby penciltestu a animace "frame by frame", animační prosvětlovací stůl, formátovník, kopírka, zrcadlo, animační jehly
- Animační papíry, formuláře průvodního listu, formulář průvodního listu, formulář složky záběrů
- Tužka, guma

K žádosti o udělení autorizace žadatel přiloží seznam svého materiálně-technického vybavení dokládající soulad s požadavky uvedenými v hodnoticím standardu pro účely zkoušky. Pokud žadatel bude při zkouškách využívat materiálně-technické vybavení jiného subjektu, přiloží k žádosti o udělení nebo prodloužení platnosti autorizace smlouvu (popřípadě smlouvy) umožňující jeho užívání nejméně po dobu 5 let ode dne podání žádosti o udělení nebo prodloužení platnosti autorizace.

Doba přípravy na zkoušku

Celková doba přípravy na zkoušku (včetně případných časů, kdy se uchazeč připravuje během zkoušky) je 15 až 30 minut. Do doby přípravy na zkoušku se nezapočítává doba na seznámení uchazeče s pracovištěm a s požadavky BOZP a PO.

Doba pro vykonání zkoušky

Celková doba trvání vlastní zkoušky (bez času na přestávky a na přípravu) je 32 až 48 hodin (hodinou se rozumí 60 minut). Zkouška bude rozložena do více dnů.

Autoři standardu

Autoři hodnoticího standardu

Hodnoticí standard profesní kvalifikace připravila SR pro umění a kulturu, ustavená a licencovaná pro tuto činnost HK ČR a SP ČR.

Na tvorbě se dále podílely subjekty zastoupené v pracovní skupině:
Bohemian Multimedia, spol. s r. o.
Alkay Animation Prague, s. r. o.
Pavel Hruboš
Jakub Sršeň
Vyšší odborná škola a Střední umělecká škola Václava Hollara